

Załącznik nr 1

I. Przedmiot zamówienia.

1. Przedmiotem zamówienia jest:

- a. wykonanie aplikacji na platformę mobilną działającą na systemie Android 6.0+ oraz iOS 10.0+ i umieszczenie jej w sklepach Google Play i AppStore
- b. wykonanie 6 aplikacji stacjonarnych, zainstalowanych w ekspozycyjnej przestrzeni Galerii na komputerach klasy PC z systemem Windows (specyfikację urządzeń stanowi Załącznik nr 1.)
- c. opis i zakres merytoryczny wszystkich aplikacji multimedialnych określone są przez *Wytyczne*, które zostaną udostępnione na Państwa prośbę - w celu pobrania Wytycznych do aplikacji multimedialnych prosimy o kontakt z Działem IT i Multimediów MNW – Izaborowski@mnw.art.pl, tel. (22) 621 10 31 wew. 345

2. W ramach przedmiotu umowy Wykonawca w szczególności:

- a. przeprowadzi robocze spotkania analityczne z Zamawiającym w celu doprecyzowania formy i treści aplikacji multimedialnych zgodnie z wytycznymi Zamawiającego (przewidywany czas na spotkania, których efektem będzie scenariusz/storyboard wynosi 3 miesiące)
- b. dla aplikacji mobilnej opracuje specyfikację interfejsu wymiany informacji (w założeniach kontent aplikacji ma być pobierany z zewnętrznego serwera w celu zmniejszenia objętości aplikacji)
- c. opracuje interfejs graficzny aplikacji;
- d. stworzy aplikację (oprogramowanie) na platformy określone w umowie (przewidywany czas na stworzenie aplikacji wynosi 6 miesięcy);
- e. w przypadku aplikacji na stanowisku nr 4 (impluwium) w ramach wykonanej animacji wykonawca przygotuje oprogramowanie sterujące światłem i wchodzące w interakcję ze zwiedzającym
- f. dokona testów aplikacji i po pozytywnych wynikach testów przekaże aplikację Zamawiającemu;
- g. w przypadku 6 aplikacji zainstalowanych na Galerii, przeszkoli pracowników MNW z obsługi poszczególnych stanowisk.

Dotyczy projektu pn. „Rearanżacja stałej ekspozycji Galerii Sztuki Starożytnej Muzeum Narodowego w Warszawie” współfinansowanego ze środków w ramach Działania 8.1. Ochrona dziedzictwa kulturowego i rozwój zasobów kultury VIII oś priorytetowa Ochrona dziedzictwa kulturowego i rozwój zasobów kultury Programu Operacyjnego Infrastruktura i Środowisko 2014-2020 (POIiŚ).

- h. przeniesie na Zamawiającego majątkowe prawa autorskie do opracowanego oprogramowania, dokumentacji oraz innych utworów wytworzonych w ramach umowy wraz z prawem do zezwalania na wykonywanie praw zależnych;
- i. przeniesie na Zamawiającego własność nośników, na których przekazane zostaną Zamawiającemu wszystkie utwory wytworzone w ramach umowy;
- j. odbiór wszystkich aplikacji nastąpi w siedzibie zamawiającego i zostanie poparty protokołem odbioru końcowego wykonania umowy.

3. Ponadto w ramach umowy Wykonawca zobowiązuje się do:

- a. zaprojektowania CMS umożliwiającego edytowanie, dodawanie i usuwanie treści
- b. posiadania odpowiedniego ubezpieczenia OC i odpowiednich licencji na oprogramowanie, w którym powstawać będą aplikacje
- c. świadczenia usługi gwarancji przez okres min. 36 miesięcy od daty odbioru wersji ostatecznej produktu, w szczególności poprzez wyeliminowanie pojawiających się błędów.

II. Informacje dodatkowe.

Rozliczenie nastąpi w dwóch częściach. Pierwsza o wartości 20% wartości zamówienia po wykonaniu scenariusza/storyboardu, druga o wartości 80% zamówienia po odbiorze końcowym.

III. Szacunkowy koszt zamówienia.

Wycena przedmiotu zamówienia, o którym mowa w pkt I – musi obejmować wszystkie koszty poniesione w związku z realizacją zamówienia w okresie trwania umowy, w tym wszystkie opłaty i podatki związane z ponoszonymi kosztami. Pozyskane od Państwa informacje mają na celu wyłącznie rozpoznanie rynku i uzyskanie wiedzy nt. możliwej wartości przedmiotu zamówienia.

IV. Specyfikacja urządzeń

1. Stanowisko AV_01_02 – monitor dotykowy o przekątnej 46”, 16:9, rozdzielczość 1920x1080
2. Stanowisko AV_02_01 – monitor dotykowy o przekątnej 21,5”, 16:9, rozdzielczość 1920x1080
3. Stanowisko AV_02_03 – monitor 4K o przekątnej 65”, 16:9, rozdzielczość 3840x2160
4. Stanowisko AV_04_02 – monitor dotykowy o przekątnej 55”, 16:9, rozdzielczość 1920x1080
5. Stanowisko AV_07_01 - projektor DLP XGA, rozmiar obrazu w pionie 277cm, 4:3, rozdzielczość 1024x768
6. Stanowisko AV_08_01 – projektor DLP FullHD, projekcja na podłogę o wymiarach 220x460cm, rozdzielczość 1920x1080, układ optyczny w postaci Kinect 2 lub podobny

Każdym stanowiskiem sterować będzie komputer klasy PC, z procesorem nie gorszym niż Intel i5-3337M, 8GB Ram.

Powyższe nazwy stanowisk wynikają z projektu technicznego. W pobranym przez Państwa folderze „Scenariusz Multimediiów” znajduje się plik „ZALACZNIK NR1- Specyfikacja Multimediiów - R01.pdf”, który dokładniej opisuje założenia techniczne.